

Défi n° 13 : mime-moi

Déplacements

Ce qu'il faut faire

Le maître du jeu me montre une image. **ANNEXE 1**

Je dois effectuer un parcours puis reproduire la posture en mode « statue ».

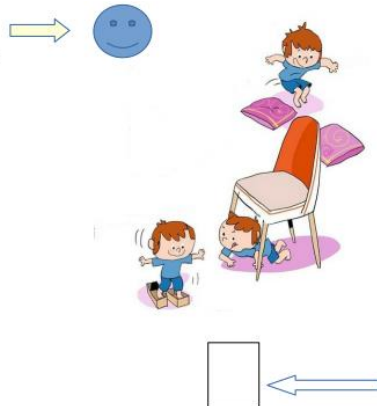
Si je réussis la statue, je gagne 1 point.

Sinon, je retourne au départ en effectuant le parcours à l'envers, je regarde à nouveau le dessin puis je recommence le parcours.

Je dois réussir 5 statues.

Exemple de parcours :

Maître du Jeu
Avec les images



Endroit où le joueur doit faire sa statue

Rôles à tenir : Maître du jeu + joueur + responsable de l'installation du parcours

Matériel : matériel pour réaliser le parcours (de quoi faire un slalom, passer dessus, passer dessous, enjambrer, etc.)

Variantes

- Disposer de plus ou moins de temps pour mémoriser l'image.
- Utiliser des postures imaginées par les enfants (photos).

ANNEXE 1

