

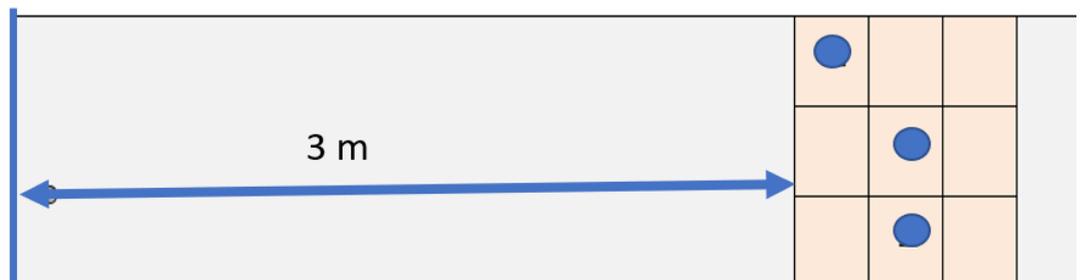
## Défi n° 15 : Morpion pétanque

### Performance Affrontement

### Ce qu'il faut faire

*Je fabrique une boule à l'aide de 2 chaussettes enroulées ensemble et construis un damier de 9 cases (3x3). Je me place à environ 3 m du damier*

- 1- Je lance ma *boule-chaussette* pour qu'elle atteigne une case du damier. Je place alors un jeton sur cette case et reprends ma boule-chaussette. Si ma boule s'arrête entre 2 cases je choisis sur laquelle je pose mon jeton.
- 2- Je lance à nouveau ma *boule-chaussette* en direction du damier pour atteindre une nouvelle case.
- 3- Je recommence... jusqu'à obtenir 3 cases qui forment une ligne, une colonne ou une diagonale.
- 4- Je compte chaque lancer et essaie d'en réaliser le moins possible pour parvenir à aligner 3 cases.



**Rôles à tenir :** joueur + comptable du nombre de lancers

**Matériel :** 1 boule-chaussette + des jetons + 1 damier de 9 cases (3x3). Chaque case mesure environ 30 cm de côté. Le carrelage d'une pièce peut tout à fait convenir !

## Variantes

- A deux, celui qui a réalisé le moins de lancers pour aligner 3 cases remporte la partie.
- On peut s'affronter en jouant en même temps :
  - Le premier joueur lance sa première *boule-chaussette* et place son pion dans la case atteinte.
  - Le second procède de la même façon en plaçant un pion d'une autre couleur dans la case atteinte.

*Règle 1 : on ne peut placer 2 pions dans une même case. Une case déjà occupée est imprenable !*

*Règle 2 : celui qui l'atteint le dernier place son pion et enlève alors celui de son adversaire.*

*Les stratégies du jeu seront différentes.*