

Jeux de cartes





Le 15 vaine




But du jeu : obtenir 15 avec 3 cartes.

Nombre de joueurs : 2 joueurs **Matériel** : Les 9 premières cartes d'un jeu de 52 cartes (quelle que soit la couleur)

Déroulement : Les 9 cartes sont étalées sur la table, face visible. Chacun joue à son tour et prend une des cartes.

Exemple de partie :

	Joueur 1	Joueur 2
Tour 1		
Tour 2		

	Joueur 1	Joueur 2
Tour 3		
Tour 4		

- Le joueur 1 a gagné car $9 + 1 + 6 = 15$. Il marque 1 point.
- Le premier qui marque 7 points a gagné.

Fermer la boîte

But du jeu : être le premier à avoir retourné toutes ses cartes

Nombre de joueurs : 2 joueurs à 4 joueurs **Matériel** : Un jeu de 52 cartes sans les figures + 2 dés

Déroulement : Chaque joueur reçoit une série de cartes (pique, trèfle, carreau ou cœur) de 1 à 10. Il les pose devant lui, face visible.

Le premier joueur lance deux dés. Il cherche à réaliser la même quantité que celle indiquée par les dés en retournant les cartes de son jeu. Par exemple, si les dés indiquent 6 et 3, soit un total de 9, il peut retourner la carte 9 ou les cartes 1 et 8 ou encore 1, 2 et 6 etc. Puis c'est le tour du 2^e joueur.

Si un joueur ne peut réaliser la somme indiquée par les dés avec les cartes qui lui restent, il passe son tour.

Le premier joueur à avoir retourné toutes ses cartes a gagné.

Le jeu du Top Ten (MHM)

But du jeu : utiliser les cartes pour réaliser des combinaisons dont le total est 10

Nombre de joueurs : 2 joueurs à 4 joueurs

Matériel : 4 jeux de 52 cartes dont on garde les cartes suivantes :

1^{er} jeu : on garde les cartes de 1 à 3

3^e jeu : on garde les cartes de 1 à 3

2^e jeu : on garde les cartes de 1 à 5

4^e jeu : on garde les cartes de 1 à 2

Règle du jeu : <https://www.youtube.com/watch?v=v0WXXypxEZs&feature=youtu.be>

Déroulement : mélanger les différents jeux de cartes et distribuer 3 cartes à chaque joueur.

On retourne 3 cartes qui sont placées au centre de la table. Chaque joueur joue à son tour. Il faut prendre une et une seule carte du centre de la table et la combiner avec ses cartes pour faire 10. On gagne alors les 4 cartes. Une nouvelle carte est retournée au centre de la table et le joueur reprend 3 cartes. Si on a fait 10 avec 2 de ses cartes + une du centre de la table, on gagne les 3 cartes et on reprend 2 cartes pour avoir 3 cartes en main.

Si un joueur ne peut faire 10 avec ses cartes + 1 carte du centre, il se défause des 3 cartes (elles sont remises sous la pioche ou mises de côté) : il passe son tour. La partie se termine lorsqu'il n'y a plus de cartes dans la pioche ou qu'on ne peut plus jouer.

Le gagnant est celui qui a obtenu le plus de cartes en formant des 10.