

Jeux de cartes

Équilibre

But du jeu : écrire le plus grand nombre possible d'égalités à partir de nombres tirés au sort.

Nombre de joueurs : 2 à 4

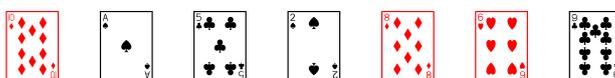
Matériel : un jeu de 52 cartes dont on enlève les figures

Le paquet de cartes est posé sur la table, faces non visibles. 7 cartes sont retournées.

Il s'agit d'écrire le plus grand nombre possible d'égalités en utilisant les nombres tirés au sort.

Dans chaque égalité, une carte ne peut être utilisée qu'une seule fois.

Exemple de tirage :



Exemples d'égalités :

- $9 + 1 = 10$
- $8 + 2 = 10$
- $8 - 2 = 6$
- $2 + 6 = 8$
- $9 - 1 = 8$
- $2 \times 5 = 10$
- $2 \times 8 = 10 + 6$
- $5 + 2 = 8 - 1$
- etc.

À la fin du temps imparti (exemple : 3 minutes), chaque joueur obtient autant de points qu'il a trouvé d'égalités.

Des écritures utilisant les mêmes nombres ne comptent qu'une fois. Dans l'exemple, $2 + 6 = 8$ et $8 - 6 = 2$ permettent d'obtenir 1 point (les 2 égalités utilisent à la fois 2, 6 et 8).

Le gagnant est celui qui a obtenu le plus de points.

Speed

But du jeu : se débarrasser le plus vite possible de ses cartes.

Nombre de joueurs : 2

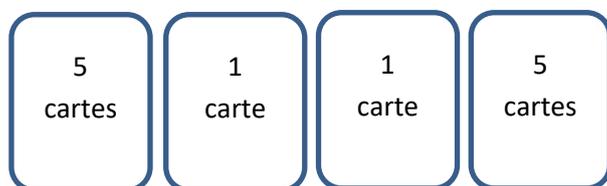
Matériel : un jeu de 52 cartes

Ordre des cartes

As – 2 – 3 – 4 – 5 – 6 – 7 – 8 – 9 – 10 – valet – dame – roi – As

Déroulement : Chaque joueur reçoit 5 cartes qu'il garde en mains et peut regarder.

Former 4 piles de cartes retournées au centre de la table.



Puis créer une pioche de 15 cartes pour chaque joueur. Chaque joueur a donc ses 5 cartes et une pioche de 15 cartes (retournées, non visibles).

Le jeu commence : retourner les deux cartes du milieu. Le premier joueur doit placer une carte de valeur juste supérieure ou inférieure à l'une des cartes. Par exemple, si l'une des cartes est un valet, il pose soit une dame, soit un 10. Puis il reprend une carte dans sa pioche pour avoir toujours 5 cartes en main. Il peut continuer à jouer tant qu'il peut placer ses cartes. Puis c'est le tour du deuxième joueur.

Lorsque les deux joueurs sont bloqués, on retourne les deux cartes du dessus des paquets extérieurs et on les replace au centre. Lorsqu'un joueur n'a plus qu'une carte en mains, il doit dire « speed ».

Le gagnant est le premier à avoir posé toutes ses cartes (sans avoir oublié de dire « speed »).