

## La réussite du Barbu (adaptation du jeu du Barbu)

**But du jeu :** être le premier à se débarrasser de ses cartes

**Nombre de joueurs :** 4 ou 5

**Matériel :** Un jeu de 52 cartes sans les figures

**Remarque préalable :**



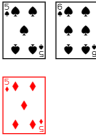
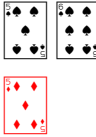
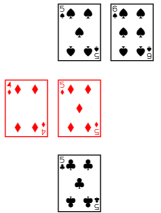
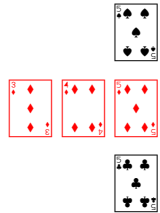
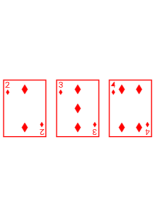
Le jeu du Barbu est un jeu de cartes qui se joue en plusieurs manches qui désignent chacune un jeu différent : pas de plis, tous les plis, le Barbu, pas de dames, pas de cœurs, **la réussite** et la générale.

### La réussite (jeu du Barbu)

**Déroulement :** Les 40 cartes sont réparties entre les joueurs.

Le but est de se débarrasser de toutes ses cartes en complétant des séries posées sur la table. Pour commencer une série, le joueur doit placer un 5. Si le premier joueur place un 5 de trèfle, le joueur suivant peut placer un 4 de trèfle ou un 6 de trèfle de part et d'autre du 5 de trèfle ou commencer une nouvelle série avec un autre 5. Lorsqu'un joueur ne peut pas poser de carte, il passe son tour.

Exemple de partie :

Joueur 1	Joueur 2	Joueur 3	Joueur 4
			
Joueur 1	Joueur 2	Joueur 3	Joueur 4
	<p>Je passe. Je ne peux pas jouer.</p>		

**Le gagnant est le premier qui s'est débarrassé de toutes ses cartes.**

Le jeu continue jusqu'à ce que toutes les cartes soient posées.

## Jeu de dés

### Le jeu de l'oie

**But du jeu :** atteindre 63 en ayant marqué le plus de points possible

**Nombre de joueurs :** 2 et plus

**Matériel :** 1 dé + 1 feuille de marquage + crayon

Sur une feuille, tracer autant de colonnes qu'il y a de joueurs.

Le premier joueur lance le dé. Il inscrit sur la feuille le nombre indiqué (exemple : 6).

Le deuxième joueur lance le dé. Il inscrit sur la feuille le nombre indiqué (exemple : 4).

Le premier joueur lance de nouveau le dé. Exemple : il fait 2. Il peut choisir d'ajouter ou de retrancher la quantité indiquée. Dans cet exemple, il inscrit donc 4 ou 8.

Lorsqu'un joueur inscrit 11, 22, 33, 44 ou 55, il gagne respectivement 1, 2, 3, 4 ou 5 points.

Lorsqu'un joueur inscrit 63, la partie s'arrête et le joueur gagne 10 points.

**Le gagnant est celui qui a accumulé le plus de points.**

### Sources

- Travailler les mathématiques autrement : <https://padlet.com/ReferentsMathsTarn/dwxz4v4jyf46>
- MHM